

Personnage : .....

PV

PA

PM

M

Race : .....

Classe : .....

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|                 | Base | Bonus d'équipement | Bonus évènementiel | Malus | Total |
|-----------------|------|--------------------|--------------------|-------|-------|
| Athlétisme      |      |                    |                    |       |       |
| Charme          |      |                    |                    |       |       |
| Commandement    |      |                    |                    |       |       |
| Construction    |      |                    |                    |       |       |
| Corps à corps   |      |                    |                    |       |       |
| Crocheter       |      |                    |                    |       |       |
| Désamorcer      |      |                    |                    |       |       |
| Discrétion      |      |                    |                    |       |       |
| Distance        |      |                    |                    |       |       |
| Dresser         |      |                    |                    |       |       |
| Esquive         |      |                    |                    |       |       |
| Intimidation    |      |                    |                    |       |       |
| Magie physique  |      |                    |                    |       |       |
| Magie psychique |      |                    |                    |       |       |
| Magouilles      |      |                    |                    |       |       |
| Mécanique       |      |                    |                    |       |       |
| Médecine        |      |                    |                    |       |       |
| Négociation     |      |                    |                    |       |       |
| Perception      |      |                    |                    |       |       |
| Persuasion      |      |                    |                    |       |       |
| Physique        |      |                    |                    |       |       |
| Pilotage        |      |                    |                    |       |       |
| Pugilat         |      |                    |                    |       |       |
| Resistance      |      |                    |                    |       |       |
| Sang froid      |      |                    |                    |       |       |
| Tromperie       |      |                    |                    |       |       |
| Vigilance       |      |                    |                    |       |       |

| Monnaie          | Quantité |
|------------------|----------|
| Pierre précieuse |          |
| Lingot d'or      |          |
| Lingot d'argent  |          |
| Pièce d'or       |          |
| Pièce d'argent   |          |

| Dispo | XP | Total |
|-------|----|-------|
|       |    |       |

| Compétences de race | Effets | Rang |
|---------------------|--------|------|
|                     |        |      |
|                     |        |      |
|                     |        |      |
|                     |        |      |

| Compétences de classe | Effets | Rang |
|-----------------------|--------|------|
|                       |        |      |
|                       |        |      |
|                       |        |      |
|                       |        |      |
|                       |        |      |

| Compétences d'apprentissage | Effets | Rang |
|-----------------------------|--------|------|
|                             |        |      |
|                             |        |      |
|                             |        |      |
|                             |        |      |
|                             |        |      |
|                             |        |      |

| Pièce d'armure | Nom | Niveau | Effets | Armure |
|----------------|-----|--------|--------|--------|
| Tête           |     |        |        |        |
| Torse          |     |        |        |        |
| Bras           |     |        |        |        |
| Pieds          |     |        |        |        |
| Bouclier       |     |        |        |        |

| Main occupée | Arme | Effets | Allonge | Dégâts | Munitions |
|--------------|------|--------|---------|--------|-----------|
| Gauche       |      |        |         |        |           |
| Droite       |      |        |         |        |           |
| Deux mains   |      |        |         |        |           |

| Consommables | Effets | Quantités (max 5) |
|--------------|--------|-------------------|
|              |        |                   |
|              |        |                   |
|              |        |                   |
|              |        |                   |
|              |        |                   |

| Équipement divers | Effets | Quantités (max 3) |
|-------------------|--------|-------------------|
|                   |        |                   |
|                   |        |                   |
|                   |        |                   |
|                   |        |                   |
|                   |        |                   |