

Personnage : .....

PVPAPM

Race : .....

Classe : .....


	Base	Bonus d'équipement	Bonus évènementiel	Malus	Total
Athlétisme					
Charme					
Commandement					
Construction					
Corps à corps					
Crocheter					
Désamorcer					
Discrétion					
Distance					
Dresser					
Esquive					
Intimidation					
Magie physique					
Magie psychique					
Magouilles					
Mécanique					
Médecine					
Négociation					
Perception					
Persuasion					
Physique					
Pilotage					
Pugilat					
Resistance					
Sang froid					
Tromperie					
Vigilance					

Monnaie	Quantité
Pierre précieuse	
Lingot d'or	
Lingot d'argent	
Pièce d'or	
Pièce d'argent	

Dispo	XP	Total

Compétences de race	Effets	Rang

Compétences de classe	Effets	Rang

Compétences d'apprentissage	Effets	Rang

Pièce d'armure	Nom	Niveau	Effets	Armure
Tête				
Torse				
Bras				
Pieds				
Bouclier				

Main occupée	Arme	Effets	Allonge	Dégâts	Munitions
Gauche					
Droite					
Deux mains					

Consommables	Effets	Quantités (max 5)

Équipement divers	Effets	Quantités (max 3)